

«Утверждаю»

Исполнительный директор Фонда
«Молодость»

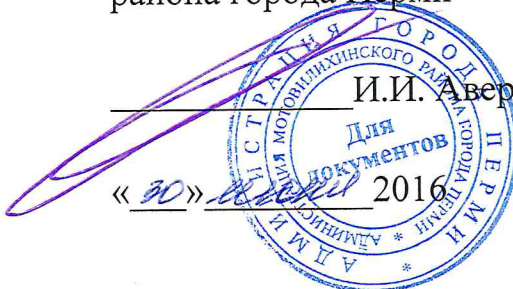


А.С. Белканов

2016

«Согласовано»

Начальник отдела по культуре, спорту
и молодежной политике
администрации Мотовилихинского
района города Перми



И.И. Аверкина

2016

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении

соревнований по стритболу (баскетболу 3х3)

посвященного 280-летию поселения Мотовилиха

Данное Положение является Приложением к основному Положению мероприятия.

1. Участники соревнований:

1.1. В соревнованиях примут участие молодежь (мужские и женские команды) в возрасте от 11 лет.

1.2. Состав команды: минимум 3 человека, максимум 4 человека.

1.3. Команды делятся на возрастные группы: (2003 и младше, 2000-2002, 1999 и старше). Если команд на момент мандатной комиссии комплектуется менее 2 в одной возрастной категории, то Оргкомитет мероприятия имеет право объединить какие либо возрастные группы.

2. Условия проведения соревнований:

2.1. Общее руководство проведения соревнований осуществляется отделом по культуре, спорту и молодежной политике Администрации Мотовилихинского района г. Перми.

2.2. Расходы, связанные с проведением соревнований несет Фонд поддержки социальных инициатив «Молодость» в лице Белканова Андрея Сергеевича.

2.3. Соревнования проводятся в соответствии с «Правилами игры 3х3 ФИБА 2012» (Приложение 1).

2.4. Формат проведения соревнований определяет судейская коллегия, после окончания приема заявок и в зависимости от числа команд.

2.5. В исключительных случаях Оргкомитет имеет право вносить изменения в формат проведения соревнований, с обязательным оповещением участвующих команд.

3. Судейство:

3.1. Судейство соревнований осуществляет судейская коллегия.

3.2. Формирование судейской коллегии соревнований осуществляет Оргкомитет мероприятия.

3.3. Главный судья соревнований – Ильин Иван Вячеславович.

4. Регистрация участников:

4.1. Для участия в соревнованиях участники заполняют Заявку на участие (Приложение 2).

4.2. Заявки принимаются на следующие электронные адреса:

kostrman@mail.ru, kostromin-ayu@gorodperm.ru. **Оригиналы заявок приносятся представителями команд на мандатную комиссию.**

4.2. Мандатная комиссия соревнований будет организована 18 июля 2016 года в администрации Мотовилихинского района города Перми, ул. Уральская, 36, каб. 210.

Явка представителей команд на мандатную комиссию обязательна!!!

- 2003 год и младше – 15.40;
- 2000-2002 год – 16.30;
- 1999 год и старше – 17.20.

4.3. Участники соревнований в возрасте до 18 лет обязаны заполнить заявку с отметкой медицинского работника о допуске к соревнованиям до начала соревнований и предоставить его на Мандатную комиссию. Участники старше 18 лет обязаны заполнить заявку с отметкой о несении ответственности за собственную жизнь до начала соревнований и предоставить его на Мандатную комиссию.

4.4. Стартовые взносы не взимаются.

5. Место и время проведения соревнований.

5.1. Соревнования проводятся 21-22 июля 2016 года на спортивной площадке МАОУ «СОШ № 114», ул. Крупской, 92.

5.2. Время проведения соревнований будет определено после проведения мандатной комиссии и доведено до участников соревнований согласно контактам, предоставленным в заявочных листах команд.

ВАЖНО!!!!!!

Возможны изменения сроков и места проведения соревнований!!!!!!

Информация об изменении сроков и времени проведения соревнований будет направлена представителям команд!!!!!!

6. Награждение.

Команды победительницы в каждой возрастной группе будут награждены памятным кубком, медалями и дипломом. Команды призеры будут награждены медалями и дипломами. Все команды участницы дипломами и сувенирной продукцией.

7. Телефоны для справок:

- 260-44-30 (отдел по культуре, спорту и молодежной политике администрации Мотовилихинского района города Перми);
- 89026447566 – Фонд поддержки социальных инициатив «Молодость»;
- 89129879461 – Костромин Алексей Юрьевич, главный специалист отдела по культуре, спорту и молодежной политике администрации Мотовилихинского района города Перми;

Данное Положение является официальным вызовом на соревнования.

Приложение 1

Правила игры 3х3

Официальные правила баскетбола ФИБА применяются для всех игровых ситуаций, не описанных специально в настоящих Правилах.

Ст. 1. Корт

Игра проходит на половине баскетбольной площадки с одной (1) корзиной. Корт представляет собой соответствующую часть площадки для классического баскетбола с линией штрафных бросков (5.80 м), линией двухочковых бросков (6.75 м) и полукругностью «без фолов в нападении» под корзиной.

Ст. 2. Команды

Каждая команда состоит из четырех (4) игроков (три (3) игрока на корте и один (1) запасной).

Ст. 3. Судьи

Игру обслуживает один (1) судья. Решением организатора турнира игру могут обслуживать два (2) судьи.

Ст. 4. Начало игры

- 4.1. Обе команды разминаются одновременно перед игрой.
- 4.2. Подбрасыванием монеты определяется, какая команда начинает игру. Команда, определенная подбрасыванием монеты, выбирает, будет она начинать игру или потенциальный овертайм.
- 4.3. Команда начинает игру с тремя (3) игроками на корте.

Ст. 5. Начисление очков

- 5.1. Мяч, заброшенный изнутри дуги, оценивается одним (1) очком.
- 5.2. Мяч, заброшенный из-за дуги, оценивается двумя (2) очками.
- 5.3. Результативный штрафной бросок оценивается одним (1) очком.

Ст. 6. Игровое время / Определение победителя

6.1. Основное время игры составляет один период в *десять (10) минут «грязного»* времени. Но длительность игры будет оговариваться на мандатной комиссии 18 июля 2016 года.

6.1.1. *В последние 2 минуты* игры часы останавливаются на время, пока мяч мертвый, и на штрафные броски. Часы запускаются, когда обмен мяча («чек») завершен (как только мяч в руках у нападающего).

6.2. Однако команда, набравшая 10 очков или больше, побеждает, если это случается до окончания основного времени. Это правило применяется только к основному времени игры (не к овертайму).

6.3. Если по окончании основного времени счет равный, играется овертайм. Перерыв перед каждым овертаймом длится одну (1) минуту. Команда, набравшая в овертайме два (2) очка, побеждает.

6.4. Команда проигрывает «лишением права», если ко времени начала игры по расписанию на корте нет трех (3) ее игроков, готовых играть.

Ст. 7. Фолы / Штрафные броски

7.1. Лимит командных фолов, не наказываемых штрафными бросками, равен четырем (4).

7.2. Небросковые фолы команды, исчерпавшей лимит командных фолов, наказываются одним (1) штрафным броском.

7.3. Фол на игроке в процессе броска изнутри дуги наказывается одним (1) штрафным броском.

7.4. Фол на игроке в процессе броска из-за дуги наказывается двумя (2) штрафными бросками.

7.5. Фол на игроке в процессе броска в случае, если мяч забит, всегда наказывается одним (1) штрафным броском в дополнение к засчитыванию попадания.

Ст. 8. Задержка игры

8.1. Задержка игры, или отсутствие попыток атаковать корзину, является нарушением.

8.2. Если корт оборудован счетчиком времени на атаку, команда должна выполнить атаку корзины за 12 секунд. Счетчик времени на атаку запускается, как только мяч оказывается в руках нападающих (после обмена мячом с защитником («чека») или под кольцом после попадания соперников).

Комментарий: если корт не оборудован счетчиком времени на атаку и по мнению судьи команда должным образом не пытается атаковать корзину, судья самостоятельно отсчитывает последние пять (5) секунд атаки, предупредив владеющую мячом команду.

Ст. 9. Как играют мячом

9.1. После попадания с игры или результативного последнего штрафного броска:

Игрок пропустившей команды продолжает игру ведением или передачей мяча с места непосредственно под кольцом (не за лицевой линией) за дугу.

Игроки забившей команды не имеют права противодействовать игроку с мячом внутри полукружности «без фолов в нападении» под корзиной.

9.2. После неудачного броска с игры или последнего штрафного броска:

Если нападавшая команда подбирает мяч, она может продолжать атаку, не выводя мяч за дугу.

Если защищавшаяся команда подбирает мяч, она должна вывести мяч за дугу (передачей или ведением).

9.3. После перехвата, потери и т. п.:

Если это происходит внутри дуги, мяч должен быть выведен за дугу передачей или ведением.

9.4. Командное владение мячом после ситуаций, когда мяч мертвый (кроме случаев, когда мяч заброшен), начинается обменом мячом между защитником и нападающим («чекком») за дугой напротив корзины.

9.5. Считается, что игрок находится «за дугой», когда обе его ноги не находятся внутри дуги и не наступают на нее.

9.6. В ситуациях спорного мяча мяч передается защищающейся команде.

Ст. 10. Замена

Любая команда может производить замену в ситуациях, когда мяч мертвый.

Ст. 11. Тайм-ауты

Каждая команда имеет право на один 30-секундный тайм-аут. Игрок может требовать тайм-аут в ситуации, когда мяч мертвый.

ЗАЯВКА

на участие в соревнованиях по стритболу (баскетболу 3x3)

г. Пермь

«___»

_____ 2016

Возрастная группа _____

Название команды _____

№	Фамилия, имя, отчество	Дата рождения	Отметка о допуске	Подпись врача	Подпись участника за свою жизнь и здоровье
1					
2					
3					
4					

Всего допущено к соревнованиям _____ человек

Врач:

ФИО _____ / _____ подпись/

Представитель команды

ФИО _____ / _____ подпись/

Контактный телефон: _____,

e-mail: _____
